



# Олимпиада Трассектория Будущего 22-23

## Номинация Разработка игр

**Профиль:** Разработка игр

**Номинация:** Разработка игр

**Направление:** Разработка игр на Unity

**Методический партнер:** [Game Dev инкубатор IThub](#)

**Краткое описание:** оценка навыков разработки игр на Unity

**Испытание первого этапа (отборочный):** тестирование, 30 вопросов, длительность не больше 45 минут. Онлайн.

**Испытание второго этапа (полуфинал):** заочное выполнение задания по разработке игры по заданным параметрам на Unity. При оценке работы будут проверяться техническая составляющая, использование паттернов разработки в коде, чистота кода, оптимизация. Онлайн, с установкой дедлайна на выполнение задания.

**Испытание заключительного этапа (финал):** очная (ВКС) защита выполненного проекта: практический кейс внесения изменений (ситуация, когда заказчик изменяет требования), основанный на выполненном проекте и ответы на вопросы эксперта в режиме реального времени. Онлайн, очно с использованием дистанционных технологий, в режиме реального времени.

**Количество участников этапов и отборочные квоты:**

Полуфинал – 50 человек

Финал – 10 человек

**Стажировки:** победитель и призеры получают приглашение на собеседование для последующей стажировки в команде разработки в Game Dev инкубатор IThub

**Сертификат вендора:** нет