



Олимпиада ТРАЕКТОРИЯ БУДУЩЕГО 22-23

Номинация 3D-графика

Профиль: Инженерная и компьютерная графика

Номинация: 3D-графика

Направление: Трехмерная компьютерная графика в программе Blender 3D

Методический партнер: IThub group

Краткое описание: практико-ориентированная оценка компетенций в области 3D графики при использовании ПО Blender

Испытание первого этапа (отборочный): тестирование, 30 вопросов, длительность не дольше 45 минут. Онлайн.

Испытание второго этапа (полуфинал): заочное выполнение задания по созданию 3D модели персонажа бренда с заданными требованиями с помощью инструментов ПО Blender 3D. Онлайн, с установкой дедлайна на выполнение задания.

Испытание заключительного этапа финал: очная (ВКС) защита проекта: практический кейс, основанный на выполненном проекте и ответы на вопросы эксперта в режиме реального времени. Онлайн, очно с использованием дистанционных технологий, в режиме реального времени.

Количество участников этапов и отборочные квоты:

Полуфинал – 60 человек

Финал – 15 человек

Стажировки: нет

Сертификат вендора: нет

Материалы для подготовки:

[Сайт](#)

[Публикация](#)